

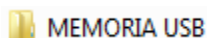


ASIGNATURA : INFORMATICA
DOCENTE : ING. HECTOR E. APOLINAR MARTINEZ
GRADO : 6 (sexto)
FECHA : 09/03/2020
TEMA : TRANSICIONES, EFECTOS DE ANIMACION, GIF, JPEG, VIDEO
OBJETIVO : Desarrollar habilidad en el estudiante para utilizar apropiadamente Las herramientas detalladas en el TEMA.

TALLER No. 03 (calificable-no requiere internet)

El estudiante de forma individual debe crear una presentación en POWER POINT llamado VARIOS PAISAJE – ESTUDIANTE – GRADO:

01. El docente solicitara la memorias USB para almacenar en ella la siguiente carpeta:



Contiene los siguiente archivos gráficos



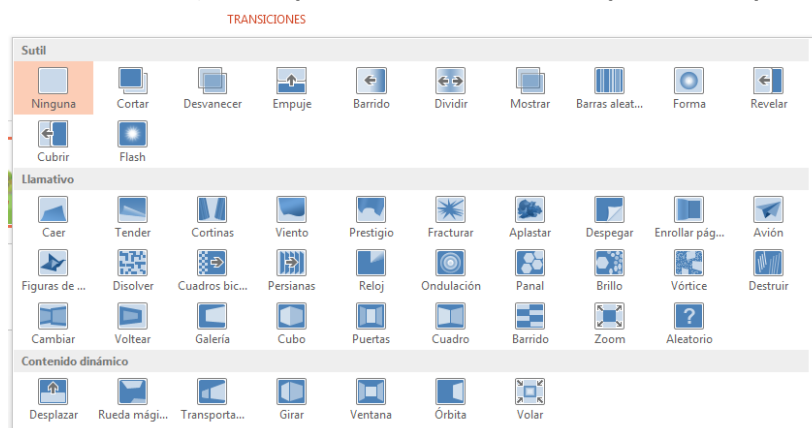
INSERTAR



02. **Imágenes** Usando esta opción, inserte estas imágenes en la presentación así:



03. Configurar una transición (efecto que se le coloca a cada diapositiva al aparecer)



04. De acuerdo a las explicaciones dadas en clase por parte del docente configurar a los siguientes objetos, los siguientes EFECTOS DE ANIMACION:

Agregar trayectoria de la animación



micky

→ Derecha



Bicicleta

→ Izquierda

Trayectorias de la animación

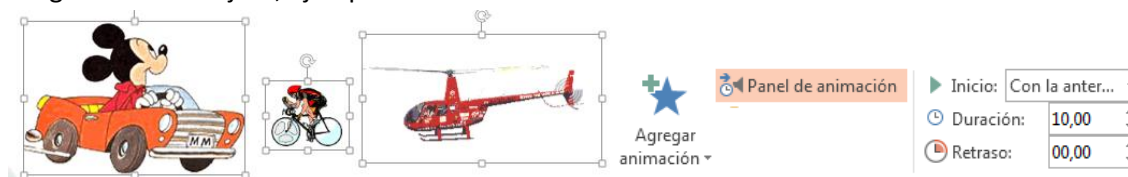


helicoptero_rojo

Ruta person...

(Permite definir el camino que se le desea dar al objeto)

Observación: Tener en cuenta que para realizar esta acción de animación, siempre se deben activar los ganchos del objeto, ejemplo:



OBLIGATORIO

05. Grabar en formato de presentación:

Archivo

Guardar como:

Equipo

Examinar

Nombre de archivo:	paisaje
Tipo:	Presentación de PowerPoint

Guardar

OBLIGATORIO

06. Grabar en formato de video Para ver en Windows:

Archivo

Guardar como:

Equipo

Examinar

Nombre de archivo:	paisaje
Tipo:	Vídeo de Windows Media

Guardar

INFORMATIVO

07. Grabar en formato de video Para ver en Androi-celular:

Archivo

Guardar como:

Equipo

Examinar

Nombre de archivo:	paisaje
Tipo:	Vídeo MPEG-4

Guardar

08. ARCHIVOS A ENTREGAR:

PAISAJE.PPTX – PRESENTACION POWER POINT

PAISAJE.MP4 - VIDEO

FECHA DE ENTREGA MEMORIA USB – MARZO 20 DEL 2020

EN CLASE - NO SE RECIBEN TRABAJOS FUERA DE FECHA

NO SE RECIBEN MEMORIAS SIN MARCAR