

# INSTITUCION EDUCATIVA JUAN XXIII



ASIGNATURA :	INFORMATICA
DOCENTE :	ING. HECTOR E. APOLINAR MARTINEZ
PERIODO :	SEGUNDO
GRADO :	6 (sexto)
FECHA :	15/06/2020
TEMA :	PAINT
OBJETIVO :	EL estudiante debe estar en capacidad de usar paint para crear un archivo grafico (formato jpeg)

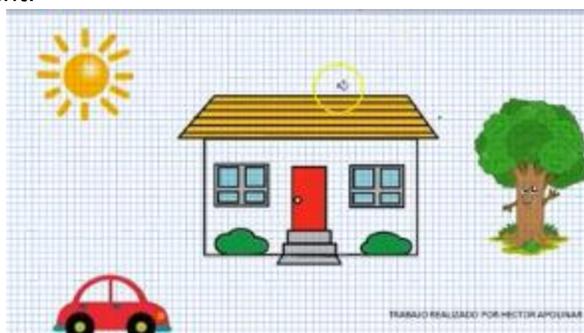
## SESION VIRTUAL No. 06

01. Ingresar al siguiente enlace y ver el video guía:

<https://hector-apolinar.wixsite.com/iej23-grado6>



02. Crear en paint un archivo gráfico, que contenga los siguientes objetos: un sol, una casita, un árbol y un carrito, similar al que se muestra como ejemplo en el video guía, use las herramientas de paint.



03. Grabe el archivo:

ARCHIVO

Guardar como



Equipo



Examinar

Nombre: PAISAJE  
Tipo: JPEG (\*.jpg;\*.jpeg;\*.jpe;\*.jif)

**ESTA ACTIVIDAD ES ACUMULATIVA, ES DECIR NO DEBE ENVIARLA AL DOCENTE, ESTE ARCHIVO SERA USADO EN UNA NUEVA ACTIVIDAD EVALUATIVA QUE EL DOCENTE INFORMARA, POR FAVOR TENER EN CUENTA ESTA OBSERVACION.**

**IMPORTANTE:**

- ✓ Si tienes alguna duda de este tema, vuelve a ver el video guía y leer esta actividad
- ✓ Si aún tiene dudas consulte a su docente vía whatsapp.
- ✓ El horario de atención a sus consultas es el mismo que se trabaja en el Colegio cuando trabajamos de forma presencial, es decir de LUNES A VIERNES hasta las 12:30 AM.